**Chabot Antoine :**

* Les options du jeu
* Le codage des mouvements et animations de Jésus
* La musique et les effets sonores
* La scene \_source et tous ses scripts
* Les particles de sang
* Les scripts GameManager, GameOver, PausePanel, PlayerMovement dans la scene Game
* Les scripts GameSettingsPanel et Menu dans la scene Menu
* Les sauvegardes

**Poirier-Clement Élie :**

* Shader   graph lave
* Shader   graph ecran de fin
* Shader   graph projectile
* Shader   graph “fade to black”
* Menu   (partiellement)
* Sprite   tete demon rouge
* Sprite   tete demon noir
* Sprite   brick
* Sprite   brique rouge
* Tilemap
* Ecran   credit
* Deplacement   tetes
* Divers   ajustement

**Bouffard Mathieu :**

* Le contrôle jésus
* Le system d’attaque
* AI Satan
* Level design
* Sprite Jésus
* Sprite Satan
* System de projectile