**Chabot Antoine :**

* Les options du jeu
* Le codage des mouvements et animations de Jésus
* La musique et les effets sonores
* La scene \_source et tous ses scripts
* Les particles de sang
* Les scripts GameManager, GameOver, PausePanel, PlayerMovement dans la scene Game
* Les scripts GameSettingsPanel dans la scene Menu

**Poirier-Clement Élie :**

**Bouffard Mathieu :**

* Le contrôle jésus
* Le system d’attaque
* AI Satan
* Level design
* Sprite Jésus
* Sprite Satan
* System de projectile